

Fachtag „Kommunizieren und Kooperieren mit digitalen Medien“ am 25.03.2020

Workshop-Nr.	11
Maximale Teilnehmerzahl:	10
Workshop-Titel	Physical-Computing im Informatikunterricht
Moderator	Dr. Steffen Jaschke Didaktik der Informatik Universität Siegen
Raum	AR-HB 0117
Fachliche Zuordnung	Informatik
Zielgruppe (Schulstufe)	Lehrkräfte Sek. I und II
WS-Beschreibung	Physical-Computing-Plattformen, wie Calliope Mini, Arduino, NodeMCU, RaspberryPI, Lego EV3 etc. erlauben einen motivierenden, kreativen und lebensweltnahen Zugang zur Informatik. Im Informatikunterricht eignen sie sich insbesondere für das gemeinsame, kollaborative Erarbeiten und Verstehen von informatischen Zusammenhängen. In diesem Workshop können die Teilnehmer nach einer kurzen Einführung anhand einfacher Beispielprojekte experimentieren.
Bezug zum Medienkompetenzrahmen	1.1, 1.2, 3.1, 4.1
Technische Voraussetzungen	Digitale Endgeräte werden gestellt.
Teilnehmer orientierte Voraussetzungen	keine weiteren Vorkenntnisse erforderlich